**Resultados e efeito:**

Isto é todos os efeitos que as ações possíveis vão ter no estado do jogo.

Primeiro focando no impacto na prateleira para que uma bola vai ser movida, temos como possibilidades, quando se move um tipo de bola para uma prateleira

1. **vazia:** adiciona-se 1 ao total de bolas desse tipo que já estão juntas;
2. **apenas com bolas do mesmo tipo:** também se adiciona 1 ao número total de bolas deste tipo que estão juntas;
3. **com pelo menos um tipo diferente de bola:** nada acontece;

Agora focando no impacto que tem na prateleira em que estava a bola movida inicialmente, quando retiramos uma bola e a prateleira fica

1. **com vários tipos diferentes de bola:** nada acontece;
2. **apenas com um tipo de bola:** adiciona-se o número de bolas nessa prateleira ao total de bolas desse tipo que já estão juntas;
   1. esta condição faz com que sempre que se deixa uma prateleira com apenas uma bola o número total de bolas juntas desse tipo aumenta 1.

(exemplo: uma prateleira tem 3 bolas. As duas primeiras são de ténis e a última é de voleibol. Quando retiramos a de voleibol, ficamos já com duas de ténis no total de bolas de ténis organizadas.)

Quanto ao custo nós definimos que cada movimento terá apenas 1 de custo, o que faz com que a cada movimento que não aproxime mais do estado final desejado é uma jogada prejudicial para o jogador.

https://www.youtube.com/watch?v=waY3LfJhQLY